

1_ توسط کدام دستور می توان یک بلوک را به تعداد زیاد احضار نمود؟ الف . WBLOCK ☐ ب . INSERT ☐ ج . BLOCK ☐ د . MINSERT ☐
2_ برای اینکه یک موضوع را از حالت یکپارچگی خارج کنیم از چه دستوری میتوان استفاده کرد؟ الف . Layer ☐ ب . Explode ☐ ج . Rode ☐ د . Chamfer ☐
3_ تعیین مسیر حرکت دوربین در جدول Animation با کدام گزینه تعیین می شود؟ الف . Point ☐ ب . Target ☐ ج . Path ☐ د . Camera ☐
4_ با کدام فرمای می توان چند ضلعی بسته ترسیم شده با فرمان line را به چند ضلعی پیوسته تبدیل کرد؟ الف . Boundary ☐ ب . Bpoly ☐ ج . Pedit ☐ د . هر سه مورد ☐
5_ کدام وضعیت موضوعات قابل ترسیم نیستند؟ الف . Freeze ☐ ب . Off ☐ ج . Thaw ☐ د . Look ☐
6_ اگر عبارت Show Extend Tool Tip در جدول Options فعال شود: الف . راستای خطوط نشان داده می شود ☐ ب . نوار ابزارها در محیط کار نشان داده می شود ☐ ج . نام و ماهیت فرمان ها در نوار ابزارها نشان داده می شوند ☐ د . گیره های شیئی فعال شده نشان داده می شوند ☐
7_ برای تعیین مقیاس خطوط مرکب در خط فرمان کدام گزینه استفاده می شود؟ الف . Style ☐ ب . Mline ☐ ج . Name ☐ د . Scale ☐

8_ برای فعال غیر فعال کردن سربرگ Object Ortrack و استفاده از امکانات آن کدام روش مناسب نیست؟

الف . فشردن کلید تابعی F11 ☐

ب . فشردن دکمه Ortrack در نوار وضعیت ☐

ج . کلید ترکیبی ctrl+ W ☐

د . کلید ترکیبی Alt + W ☐

9_ برای کشاهده یا عدم مشاهده شبکه GRID از کدام کلید استفاده می شود؟

الف . F1 ☐

ب . F8 ☐

ج . F7 ☐

د . F9 ☐

10_ کدامیک از جملات زیر هم معنی با عبارت ۱۰@ می باشد؟

الف . 10<0.3@ ☐

ب . 10<9@ ☐

ج . 180<10@ ☐

د . 10<270@ ☐

جواب 1: گزینه (د)

جواب 2: گزینه (ب)

جواب 3: گزینه (ج)

جواب 4: گزینه (د)

جواب 5: گزینه (الف)

جواب 6: گزینه (ج)

جواب 7: گزینه (د)

جواب 8: گزینه (د)

جواب 9: گزینه (ج)

جواب 10: گزینه (الف)