

1_ دستور 'input' در پایتون برای چه منظوری استفاده میشود؟

- الف . برای چاپ مقادیر روی صفحه ☐
- ب. برای دریافت ورودی از کاربر ☐
- ج . برای تعیین مقدار یک متغیر ☐
- د . برای ایجاد یک حلقه تکرار ☐

2_ کدام تابع برای حذف تمام عناصر موجود در یک لیست استفاده میشود؟

- الف . delete() ☐
- ب . remove() ☐
- ج . clear() ☐
- د . pop() ☐

3_ تاپل یک ساختار داده‌ای است که مقادیر آن را نمیتوان تغییر داد. درست یا غلط؟

- الف . درست ☐
- ب . غلط ☐
- ج . گاهی ممکن است ☐
- د . گاهی ممکن نیست ☐

4_ چگونه یک دیکشنری را ایجاد کنیم؟

- الف. دیکشنری را با استفاده از کروشه ها {} ایجاد کنید. ☐
- ب . دیکشنری را با استفاده از تابع دیکشنری dict() ایجاد کنید. ☐
- ج . دیکشنری را با استفاده از تابع list() بسازید. ☐
- د . موارد الف و ب صحیح هستند. ☐

5_ چگونه میتوانیم یک عنصر خاص را در یک مجموعه بیابیم؟

- الف . find() ☐
- ب . search() ☐
- ج . locate() ☐
- د . in() ☐

6_ در پایتون، دستور Return برای چه استفاده‌ای است؟

- الف. برای تعریف تابع ☐
- ب . برای بازگرداندن مقدار از تابع ☐
- ج . برای خروج از حلقه تکرار ☐
- د . برای ایجاد شرط در برنامه ☐

7_ چگونه یک رشته را به عدد اعشاری تبدیل میکنیم؟

- الف . Float() ☐
- ب . int() ☐
- ج . str() ☐
- د . list() ☐

8_ کدام متد برای حذف فاصله های اضافی در ابتدا و انتها يك رشته استفاده میشود؟

الف . ☐ split

ب . ☐ replace

ج . ☐ strip

د . ☐ capitalize

9_ کدام متد برای دریافت تمام مقادیر يك دیکشنري استفاده میشود؟

الف . ☐ keys()

ب . ☐ values()

ج . ☐ items()

د . ☐ get()

10_ بلوک try-except در پایتون برای چه منظوري استفاده میشود؟

الف . برای تعریف توابع درست ☐

ب . برای نوشتن شرط های منطقي ☐

ج . برای بررسی و کنترل خطاها ☐

د . هیچکدام از موارد فوق ☐

جواب 1: گزینه (ب)

جواب 2: گزینه (ج)

جواب 3: گزینه (الف)

جواب 4: گزینه (د)

جواب 5: گزینه (د)

جواب 6: گزینه (ب)

جواب 7: گزینه (الف)

جواب 8: گزینه (ج)

جواب 9: گزینه (ب)

جواب 10: گزینه (ج)