

1_ برای چرخاندن یک تصویر از کدام گزینه استفاده می شود؟

- الف . Rotate ☐
- ب . Crup ☐
- ج . Trim ☐
- د . Reveal all ☐

2_ کدام فیلتر تصویر را به صورت هاشور خورده نشان میدهد؟

- الف . Wave ☐
- ب . Cross hatch ☐
- ج . twirl ☐
- د . Pinch ☐

3_ مدل رنگی RGB تشکیل شده از کدام رنگ ها می باشد؟

- الف . سبز- آبی - زرد ☐
- ب . قرمز- سبز - آبی ☐
- ج . فیروزه ای -ارغوانی- زرد ☐
- د . سبز + بنفش + قرمز ☐

4_ خطوط راهنما چه خطوطی هستند؟

- الف. روی تصویر قرار می گیرند، این خطوط چاپ نمی شوند و برای تراز کردن موضوعات استفاده می گردند. ☐
- ب . خطوط مربوط به خط کش می شود. ☐
- ج . خطوط grid لایه می شود. ☐
- د . روی تصویر قرار می گیرند و این خطوط چاپ می شوند. ☐

5_ در قسمت ابزار های ترسیم مسیر کدام یک از ابزار ها برای ترسیم اشکال سفارشی مورد استفاده قرار میگیرند؟

- الف . Path ☐
- ب . pen ☐
- ج . Fill pixcel ☐
- د . Custom shape tools ☐

6_ برای معکوس کردن یک محیط انتخاب شده کدام گزینه صحیح است؟

- الف . Invert ☐
- ب . Select/Inverse ☐
- ج . File/ invert ☐
- د . File/ Inverse ☐

7_ اگر در حالت ترمیم با patch tool گزینه ی destination انتخاب شود چه اتفاقی می افتد؟

- الف. جایی از تصویر که علامت زده اید ، باید تغییر کند. ☐
- ب . بخش انتخاب شده به عنوان بافتی که ترمیم را انجام می دهد انتخاب می شود. ☐
- ج . ناحیه علامت خورده ی تصویر ، باید مخفی شود. ☐
- د . ناحیه علامت خورده ی تصویر ، باید با رنگ زمینه پر شود. ☐

8_ کدام فیلتر ، محو بودن یک دوربین zoom شده یا چرخان را شبیه سازی می کند؟ الف . Motion blur ☐ ب . Gaussian blur ☐ ج . Smart blur ☐ د . Radial blur ☐
9_ برای ذخیره کردن یک تصویر به عنوان یک الگو از کدام گزینه استفاده می کنیم؟ الف . Define brush pset ☐ ب . Define custom shape ☐ ج . Define pattern ☐ د . هیچکدام ☐
10_ برای ذخیره کردن یک تصویر به عنوان یک brush از کدام گزینه استفاده می کنیم؟ الف . Define brush pset ☐ ب . Define custom shape ☐ ج . Define pattern ☐ د . هیچکدام ☐
جواب 1: گزینه (الف) جواب 2: گزینه (ب) جواب 3: گزینه (ب) جواب 4: گزینه (الف) جواب 5: گزینه (د) جواب 6: گزینه (الف) جواب 7: گزینه (ب) جواب 8: گزینه (د) جواب 9: گزینه (ج) جواب 10: گزینه (الف)