

1_ کدام یک از گزینه های زیر نمی تواند نام متغیر باشد؟

- الف . `init` ☐
- ب . `in` ☐
- ج . `it` ☐
- د . `on` ☐

2_ چرا نام متغیر های محلی با یک خط تیره شروع می شوند؟

- الف . آنها برای نشان دادن یک متغیر خصوصی از یک کلاس استفاده میشوند ☐
- ب . مفسر را دچار اشتباه می کنند ☐
- ج . برای نشان دادن متغیر های سراسری استفاده می شوند ☐
- د . آنها باعث کند شدن عملیات می شوند ☐

3_ در کدام یک از عبارات زیر نام متغیر نادرست است؟

- الف . `my_string_1` ☐
- ب . `lst_string` ☐
- ج . `foo` ☐
- د . `__` ☐

4_ پایتون یک زبان برنامه نویسی؟

- الف . Interpreter ☐
- ب . compiler ☐
- ج . portable ☐
- د . interpreter و compiler ☐

5_ در پایتون حلقه های `for` و `while` می توانند گزینه `else` داشته باشند؟

- الف . فقط حلقه `for` میتواند داشته باشد. ☐
- ب . فقط حلقه `while` میتواند داشته باشد. ☐
- ج . در هر دو حلقه می توان از حالت `else` استفاده کرد. ☐
- د . حلقه نمی توانند ساختار `else` در پایتون داشته باشند. ☐

6_ ساختار دستور `(control + z)` undo از چه نوعی است؟

- الف . صف ☐
- ب . پشته ☐
- ج . درخت ☐
- د . لیست پیوندی ☐

7_ در کدام نوع وراثت، هر کلاس فرزند می تواند دارای بیش از یک کلاس والد باشد؟

- الف . وراثت چند گانه ☐
- ب . وراثت چند سطحی ☐
- ج . وراثت منفرد ☐
- د . وراثت ترکیبی ☐

8_ به جای union از کدام عملگر می‌توان استفاده کرد؟

- ☐ الف . &
- ☐ ب . =>
- ☐ ج . =<
- ☐ د . |

9_ حاصل `print(eval("1<2"))` کدام است؟

- ☐ الف . `2>1`
- ☐ ب . `" 2>1"`
- ☐ ج . `1`
- ☐ د . `Traceback`

10_ حاصل `format(6344.789 , '.2f')` کدام است؟

- ☐ الف . `6344.78`
- ☐ ب . `6,344.79`
- ☐ ج . `6,344.78`
- ☐ د . `6344.79`

جواب 1: گزینه (ب)

جواب 2: گزینه (الف)

جواب 3: گزینه (ب)

جواب 4: گزینه (الف)

جواب 5: گزینه (ج)

جواب 6: گزینه (ب)

جواب 7: گزینه (الف)

جواب 8: گزینه (د)

جواب 9: گزینه (ج)

جواب 10: گزینه (ب)