

1_ پایتون چند کلمه کلیدی دارد؟ الف . 20 ☐ ب . 28 ☐ ج . 27 ☐ د . بیشتر از 30 ☐
2_ متغیر b,a باید از چه نوع ساختمان داده باشند تا بتوان به صورت زیر از آن ها استفاده کرد؟ A&b A+B الف . list ☐ ب . Tuple ☐ ج . set ☐ د . Dictionary ☐
3_ خروجی کد زیر چیست؟ for char in ' PYTHON STRING': if char == ' ': break print(char, end=' ') if char == '0': continue الف . PYTHONPYTHON ☐ ب . PYTHONSTRING ☐ ج . PYTSTR ☐ د . STRINGSTRING ☐
4_ خروجی کد زیر چیست؟ list=[] list=[i**2 for i in range(2,12,2)] print (list) الف.[100 و 64 و 36 و 16 و 4] ☐ ب [4 و 16 و 64] ☐ ج . [2 و 8 و 23 و 50] ☐ د . [2 و 8 و 23 و 100] ☐
5_ سیاست صف بندی در پایتون چگونه است؟ الف . LIFO ☐ ب . FIFO ☐ ج . FILO ☐ د . ILFO ☐
6_ تابع pop در پشته چه عملی انجام می دهد؟ الف . برداشتن یک عنصر از آخر پشته ☐ ب . برداشتن عنصر از اول پشته ☐ ج . حذف عنصر ☐ د . برداشتن عنصر از پشته و حذف عنصر ☐
7_ عملکرد تابع init()در پایتون چیست؟ الف. هنگام فراخوانی کلاس اجرا می شود. ☐ ب . این تابع زمانی فراخوانی می شود که شی جدیدی از کلاس ایجاد شود ☐ ج . زمانی که فراخوانی تمام شود مقادیر صفات برابر صفر می شود ☐ د . اوایل برنامه اجرا می شود. ☐

8_ خروجی برنامه زیر چیست؟
confusion={ } confusion[1]=1 confusion['1']=2 confusion[1]*=1 Sum=0 for k in confusion: print(k)

الف . 1 ☐

ب . 2 ☐

ج . 3 ☐

د . 4 ☐

9_ کدام یک از دستورات زیر برای وارد کردن تمام ماژول داخل برنامه صحیح است؟

الف . ☐import modulename

ب . ☐from modulename import method

ج . ☐*import modulename

د . ☐import modulename* , from modulename import method , import modulename

10_ دستور print با این syntax در کدام نسخه پایتون موجب خطا می شود؟

الف . نسخه 3 ☐

ب . نسخه 2 و 7 ☐

ج . نسخه x.2 ☐

د . همه موارد ☐

- جواب 1: گزینه (د)
- جواب 2: گزینه (ج)
- جواب 3: گزینه (ب)
- جواب 4: گزینه (الف)
- جواب 5: گزینه (ب)
- جواب 6: گزینه (د)
- جواب 7: گزینه (ب)
- جواب 8: گزینه (الف)
- جواب 9: گزینه (الف)
- جواب 10: گزینه (الف)