

1_ برای تعریف یک بلوک از کد (بدنه ، حلقه ، توابع و ...) از چه چیزی در پایتون استفاده می شود؟ الف . ☐ parenthesis ب . ☐ indentation ج . ☐ curly braces د . ☐ quotation
2_ برای نمایش تمام عناصر لیست از آخر به اول کدام دستور درست می باشد؟ الف . ☐ list [0:0:0] ب . ☐ list [0: :-1] ج . ☐ list [: :-1] د . ☐ list
3_ کدام خط از برنامه دارای خطا می باشد؟ <pre>num=[5,4,3,[2],1] print(num[0]) print(num[3][0]) print(num[5])</pre> الف . خط چهارم ☐ ب . خط اول ☐ ج . خط سوم ☐ د . خط دوم ☐
4_ تفاوت لیست ها با تاپل ها در چیست؟ الف. تاپل ها می توانند انواع مقادیر را در خود ذخیره کنن ☐ ب . تاپل ها قابل ویرایش عناصر نیستند ☐ ج . تاپل ها قابل ویرایش عناصر هستند ☐ د . در تاپل ها مدیریت عناصر راحت تر است ☐
5_ نتیجه کد زیر چیست؟ <code>T=('AAAA',22,80) str='Ali' T.extend(str) Print(T)</code> الف . ☐ ('AAA',22,80,'A','l','i') ب . ☐ ['AAA',22,80,'A','l','i'] ج . ☐ Traceback د . ☐ ('AAA',22.5,80,Ali)
6_ یک مجموعه چگونه تعریف می شود؟ الف . ☐ set=1set ((1,2,3)) ب . ☐ 1set {1,2,3}= ج . ☐ 1set (1,2,3)= د . گزینه الف و ب ☐
7_ چند نوع ماژول در پایتون موجود است؟ الف . ☐ 3 ب . ☐ 2 ج . ☐ 4 د . ☐ 1

8_ backend مازول های پایتون با چه زبانی نوشته شده است؟

الف . python ☐

ب . C ☐

ج . C++ ☐

د . الف و ب ☐

9_ خروجی برنامه زیر چیست؟ print('7') if num==7: print('5') if num <5: print('3') if num>3: print('7')

الف . 3 و 7 ☐

ب . 3 ☐

ج . 5 ☐

د . 7 ☐

10_ خروجی برنامه زیر چیست؟

print(1,2,3,4,sep='*')

الف . 4و3و2و1 ☐

ب . *و4و3و2و1 ☐

ج . 1*2*3*4 ☐

د . 1234 ☐

جواب 1: گزینه (ب)

جواب 2: گزینه (ج)

جواب 3: گزینه (الف)

جواب 4: گزینه (ب)

جواب 5: گزینه (ج)

جواب 6: گزینه (د)

جواب 7: گزینه (ب)

جواب 8: گزینه (د)

جواب 9: گزینه (الف)

جواب 10: گزینه (ج)